|  |
| --- |
| Bataille Navale |



Tiago Santos

SI-C1A

09.04.2020

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc43932443)

[1.1 Introduction 3](#_Toc43932444)

[1.2 Objectifs 3](#_Toc43932445)

[1.3 Planification initiale 4](#_Toc43932446)

[2 Analyse / Conception 5](#_Toc43932447)

[2.1 Concept 5](#_Toc43932448)

[2.2 Stratégie de test 7](#_Toc43932449)

[2.3 Planification 8](#_Toc43932450)

[2.4 Dossier de conception 10](#_Toc43932451)

[3 Réalisation 10](#_Toc43932452)

[3.1 Dossier de réalisation 10](#_Toc43932453)

[3.2 Description des tests effectués 11](#_Toc43932454)

[3.3 Erreurs restantes 11](#_Toc43932455)

[3.4 Liste des documents fournis 12](#_Toc43932456)

[4 Conclusions 12](#_Toc43932457)

[5 Annexes 13](#_Toc43932458)

[5.1 Sources – Bibliographie 13](#_Toc43932459)

[5.2 Journal de travail 13](#_Toc43932460)

# Analyse préliminaire

## Introduction

Projet réalisé pour les modules ICT-431 et MA-20.

Le but de ce projet est de coder une bataille navale en C et apprendre à faire un dossier de projet pour la gestion du projet.

## Objectifs

Version 0.1 :

* Jouer à la bataille navale alors que la position des bateaux est codée dans le programme
* Afficher l’aide du jeu

Version 1.0 :

* S’authentifier en tant que joueur
* Logger les faits importants durant toute la durée de fonctionnement de l’application
* Le programme choisit une grille au hasard dans un répertoire et la charge
* Afficher la liste des scores atteints lors des parties précédentes

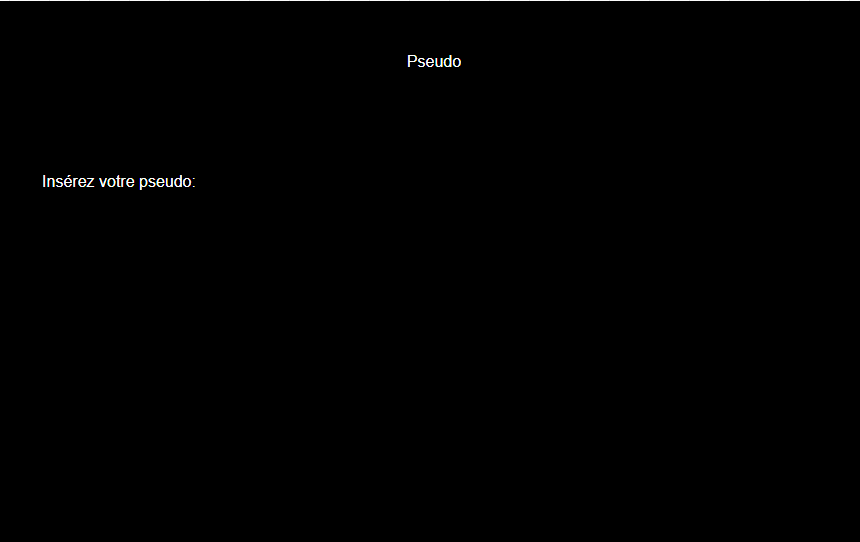
## Planification initiale

Uma imagem com captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

# Analyse / Conception

## Concept



Uma imagem com computador

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com sentado, computador

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com preto, computador

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com captura de ecrã, sentado

Descrição gerada automaticamente

## Stratégie de test

Pour le code, j’utiliserai CLion pour coder en C.

J’ai installé CLion sur mon PC personnel et sur mon PC d’école, comme ça je pourrais travailler soit à l’école soit chez moi.

J’utilise GitHub pour enregistrer mes fichiers et les changements de mes fichiers.

J’ai préparé une bataille navale de 10x10.

Mes testeurs seront : Ma mère, mon père et Lucie une pote d’enfance.

Les tests fonctionnels seront faits soit sur le exécutable de l’application, soit sur CLion.

## Planification

Uma imagem com captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

Uma imagem com captura de ecrã

Descrição gerada automaticamente

## Dossier de conception

Matériel et logiciel utilisé :

* CLion pour coder la bataille navale
* Draw.io pour faire la maquette
* Excel pour le Journal de Bord et le Journal de travail
* GitHub pour l’enregistrement de mes fichiers
* PC personnel avec Windows 10
* PC école avec Windows 10

# Réalisation

## Dossier de réalisation

Lien du projet : <https://github.com/TCamoes15/BatailleNavale-TiagoSantos>

* main.c : code de la bataille navale
* Bataille.Navale.exe : L’exécutable
* Bataille Navale – Captures d’ecran
  + Maquette
  + Sprints
* Le journal de travail
* Le journal de bord
* MCD – Bataille Navale
* Librairies utilisées
  + Stdio.h
  + Stdlib.h
  + Windows.h
  + String.h

## Description des tests effectués

Uma imagem com grande, rua

Descrição gerada automaticamente

## Erreurs restantes

Le programme ne dit pas qu’on a fait couler un bateau, mais il dit quand on a fait couler tous les bateaux.

Quand on touche tous les bateaux le programme affiche « Vous avez gagné » mais on peut continuer à jouer. Normalement ça devrait quitter la partie.

Les bateaux sont toujours à la même place.

## Liste des documents fournis

Journal de travail

Journal de bord

Documentation du Projet « Bataille Navale » pour le ICT – 431

Lien GitHub

BatailleNavale-TiagoSantos.zip pour le MA-20

# Conclusions

Objectifs atteints :

* Exécution d’une grille 10x10.
* Planification sur GitHub avec l’utilisation des sprints.
* Compter les coups d’utilisateur

Objectifs non-atteints :

* Affichage des scores
* Faire un fichier avec plusieurs grilles.

Points positifs :

* Amélioration de ma recherche sur les forums.

Points négatifs :

* Les bases de C que j’ai n’étais pas suffisante pour faire ce que je voulais faire dans ma bataille navale.

Difficultés particulières :

* Le fait de devoir chercher les infos sur internet.
* Le télé-travaille a été difficile a tout suivre sur les cours.

Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations) :

* Pouvoir enregistrer les scores et les afficher par la suite.
* Avoir plusieurs grilles de jeu différentes.

# Annexes

## Sources – Bibliographie

Aide extérieur : Yann Fanha (SI-C1A).

Liens : <https://forums.futura-sciences.com/programmation-langages-algorithmique/806013-bataille-navale-langage-c.html>

<https://gist.github.com/mtancoigne/a51fe0686d51c05c6cd6ec5f42c856fc>

<https://openclassrooms.com/fr/courses/19980-apprenez-a-programmer-en-c/16421-lire-et-ecrire-dans-des-fichiers>

Image Navire - <https://www.lexpress.fr/actualite/monde/amerique-nord/navires-de-guerre-americains-comment-expliquer-quatre-accidents-en-sept-mois_1937196.html>

## Journal de travail

